

## SAE Tronc Commun S3 : Créasim

Description : La semaine de Créasim était un jeu en équipe de 5 personnes choisies aléatoirement qui consistait à créer sa propre entreprise et en suivre l'évolution pendant plusieurs périodes. Tout cela en étant en concurrence avec d'autres groupes.

Ce que j'en ai pensé : Ca n'était pas forcément une super expérience pour moi car je n'étais pas forcément toujours en accord avec certaines décisions de mon équipe qui je pense ne nous ont pas spécialement aidé. Mais dans l'ensemble cela reste une semaine assez formatrice dans la façon de gérer son business.

Les compétences que j'ai développé :

### Compétences en Marketing

- Collecter et à interpréter des données pour comprendre les besoins et les attentes des consommateurs.
- En travaillant sur les 4 P (Produit, Prix, Place, Promotion), j'ai acquis une compréhension plus profonde de la manière de positionner un produit sur le marché.

### Compétences en Communication

- Écouter activement les idées et les préoccupations des autres membres de l'équipe, même lorsque nous n'étions pas toujours d'accord. Cela m'a permis de travailler plus efficacement en groupe et de comprendre l'importance de la collaboration.
- Face aux divergences d'opinions au sein de l'équipe, j'ai dû négocier et trouver des compromis pour parvenir à des décisions consensuelles. Cette compétence est cruciale dans le monde des affaires pour gérer les conflits et arriver à des solutions gagnant-gagnant.
- J'ai participé à la conception de messages publicitaires percutants, en choisissant les canaux de communication appropriés pour atteindre notre audience cible.

### Compétences en Vente

- J'ai compris l'importance de maintenir une bonne relation avec les clients existants, de suivre leurs retours et de les utiliser pour améliorer notre offre.